REPRÉSENTATIONS CARTOGRAPHIQUES AVEC QGIS

CODE FORMATION : QGISCARTO
Date de mise à jour : septembre 2026

Prérequis :

Connaissance de l'environnement de travail informatique et utiliser régulièrement un ordinateur et internet.

Si la formation se déroule à distance : disposer d'un ordinateur équipé du logiciel, et de moyens de communication (connexion internet, micro, casque, webcam.

Méthode pédagogique :

Alternance d'exposés théoriques, d'exercices guidés et de travaux pratiques basés sur des situations concrètes.

Évaluation :

Auto-évaluation des acquis et des possibilités de transposition en situation professionnelle.

Durée :

21 heures réparties sur 3 jours ou 6 demi-journées.

Coût : Sur devis

Public et condition d'accès

Ouvert à toute personne motivée qui utilisera régulièrement Qgis pour créer des cartes et qui souhaite améliorer sa méthode de travail pour produire des documents de qualité, réutilisables.

Objectifs de la formation

Explorer les différentes techniques de mise en forme cartographiques proposées par Qgis.

Connaissances et savoir-faire abordés au cours de la formation

Savoirs théoriques et connaissances générales

- Principe de représentation cartographique et de sémiologie graphique.
- Connaissances des caractéristiques des données géographiques et des principales bases de données utilisables en cartographie.

Savoirs faire techniques

- Représentation cartographique.
- Personnalisation des symboles et utilisation de la bibliothèque de symboles de Qgis.
- Création et importation de couches de données géographiques.
- Mise en page.
- Gestion des textes et des étiquettes.
- Création de modèle.
- Création d'atlas.

Programme

Module 1 : Les bases de la cartographie

- Les différents types de cartes.
- Les contraintes du langage cartographique.
- Les composantes du langage cartographique.
- L'habillage de la carte : légende, titre, échelle.
- Rappel sur les fonctionnalités de base de Qgis.

Module 2 : Les étapes de création de cartes avec Qgis

- Analyse des données ou des informations à représenter
- Choix d'un type de représentation.
- Création de la carte.
- Mise en page.
- Exportation et diffusion.

Module 3 : Les cartes réalisables avec Qgis

- Cartes d'inventaires.
- Cartes statistiques : calcul d'indicateurs et représentation.
- Typologie basée sur une combinaison d'indicateurs.

Module 4 – Techniques d'amélioration des représentations cartographiques

- Habiller les cartes.
- Gestion des étiquettes.
- Créer des mises en pages avec plusieurs cartes.
- Utilisation des thèmes de carte.
- Sauvegarde des légendes et des modèles.

Module 5 -Créer des atlas et des collections de cartes

- Création d'un plan d'assemblage.
- Mise en page type et automatisation de l'atlas.
- Ajout de champs dynamiques et de données liées.

- Création de mise en page multiples avec gestion de vues.

Module 6 – Représentations 3d

- Les bases de la 3d
- Vue 3d
- L'extension Qgis2threejs
- Créer et exporter des animations