QGIS POUR LES URBANISTES

CODE FORMATION : QGISURBA
Mise à jour : septembre 2026

Prérequis

Connaissance de l'environnement de travail informatique et utiliser régulièrement un ordinateur et internet.

Si la formation se déroule à distance : disposer d'un ordinateur équipé du logiciel, et de moyens de communication (connexion internet, micro, casque, webcam).

Maîtrise des fonctionnalités de base de QGIS (Des tests de positionnement sont proposés au cas par cas).

Méthode pédagogique :

Alternance d'exposés théoriques, d'exercices guidés et de travaux pratiques basés sur des situations concrètes.

Évaluation

Auto-évaluation des acquis et des possibilités de transposition en situation professionnelle.

Durée

14 heures réparties sur 2 jours ou 4 demi-journées.

Coût : Sur devis

Public et condition d'accès

Ouvert à toute personne motivée qui travaille dans le domaine de l'urbanisme et qui utilisera régulièrement Qgis pour créer des couches, des cartes et analyser des données pour les études urbaines.

Objectifs de la formation

Identifier et utiliser les fonctionnalités du logiciel permettant de créer des couches et des cartes et réaliser des traitements adaptés aux métiers et aux problématiques de l'urbanisme

Connaissances et savoir-faire abordés au cours de la formation

Savoirs théoriques et connaissances générales :

- Principe de représentation cartographique et de sémiologie graphique.
- Connaissances des caractéristiques des données géographiques et des principales bases de données utilisables en cartographie.

Savoirs faire techniques :

- Création de couche.
- Vérification de la qualité géométrique et sémantique.
- Représentation cartographique.
- Personnalisation des symboles et utilisation de la bibliothèque de symboles de Qgis.
- Création et importation de couches de données géographiques.
- Mise en page.
- Gestion des textes et des étiquettes.
- Création de modèle.
- Création d'atlas.
- Calculs d'indicateurs

Programme

Module 1 : Les données géographiques utilisables en urbanisme

- Données vecteur, données raster : caractéristiques et formats
- Identification et caractéristiques des bases de données utiles en urbanisme : cadastre, BD TOPO
- Rappel des fonctionnalités de base de QGIS

Module 2 : Utiliser Qgis pour créer un document d'urbanisme

- Rappel sur les exigences du Géoportail de l'urbanisme.
- Méthodes et techniques de création de couches pour respecter les attendus du Géoportail de l'urbanisme (GPU).
- Vérification des couches avant dépôt sur le GPU.
- Utilisation de la fonction atlas pour produire les documents graphiques.

Module 3 : Utiliser QGIS pour calculer des indicateurs de consommation d'espace

- Identification et préparation des données utiles.
- Méthode de calcul et automatisation avec des géotraitements.
- Restitutions cartographiques

Module 4 – Créer des représentations 3D

- Les bases de la 3d
- Vue 3d
- L'extension Qgis2threejs
- Créer et exporter des animations